

## 成為 IT 領袖生的感想 – 王嘉傑 (06-07)

### XSON

首先，你必須留下以下資料

1. 學校名稱：香港道教聯合會圓玄學院第二中學
2. 班別：7S
3. 稱謂：XSON

你可以圍繞以下題目仔發你對成為 IT 領袖生的感想：

1. 為什麼你對 IT 有感興趣呢？從何得到啟發呢？
2. 成為「IT 領袖生」前及後對你的影響是什麼呢？
3. 你參加過那些「IT 領袖生」的活動呢？包括校內或 Microsoft 舉辦的。從中你有什麼得著呢？
4. 在成為「IT 領袖生」的過程中，如何改變你和你的同學、老師甚至父母的關係？
5. 成為「IT 領袖生」後，如何幫助你更了解自己的興趣和事業路向呢？

在自己三歲的時候，家人買了第一部電子辭典給我，當時家中的人都不懂使用，而我的學識亦看不懂說明書，唯有自己一個人在東試一下，西試一下，結果用了一星期就知道這部電子辭典是怎樣使用。當我七歲的時候，家中為了讀大學的姊姊已購買了第一部電腦，當時使用的是 Windows 3.1 及 DOS 作為 OS，而處理器更只是 Pentium 90Mhz。當時對電腦一無所知，用電腦的目的都是為了玩遊戲。還記我當時用 DOS 執行 cd.,dir/w 等等指令時，為的就是在執行電腦中的 WACKY WHEEL 遊戲呢。其後 WINDOWS 95 的推出，令我對 WINDOWS 完全改觀，那個圖形介面帶來的震撼是沒有任何新的 OS 可以帶給我的，就連新推出的 Vista 也不行。因為這個新的 GUI，可以令我忘卻 DOS 的指令集。可是及後的 Windows 98 因為自己的機器已經跟不上而放棄了。

到 1999 年，家中購入第二部個人電腦，及後轉用 Windows ME 都沒有帶來甚麼衝擊。第二個科技衝擊就是當時透過 56k modem 上網，當時因為用家中電話，每次上網都只能在晚間沒有人用電話的時間上網，盡管當時的連線速度不太理想，但是互聯網這個知識我寶庫教懂我很多新科技的知識，以前連甚麼是顯示卡的概念也沒有，但自從懂得上網後，就知道甚麼是 GeForce 了。到了要自己動手砌第三部個人電腦的時候，就是自己親身接觸 IT 的日子了，從硬件設定，軟件選購等都是自己一手一腳從雜誌、互聯網中找資料。當自己的個人電腦完成後，開啟電腦的目的已經從以往玩遊戲的心態，改為學習電腦的一切，因為自己的電腦有問題的時候是沒有代理商會幫自己解決的，結果從 Windows XP 測試開始時，已經學習解決各種各樣的電腦難題，亦幫了無數同學砌機和維修軟件衝突的問題。每一部有問題的電腦都會吸引我，因為我知道它們都是知識的寶庫，學習的機會。

當成為了 IT 領袖生之後，能夠解決不同的電腦問題的機會比起以前更加多，更加能增加自己的知識。而當自己參加了一次 Microsoft 的 Help Desk 比賽後，我發覺天外有天，問題的確是層出不窮的。因為家中一直只有自己一個人在使用電腦，沒有機會接觸甚麼網路的問題，但當了 IT 領袖生後，解決這方面的問題的機會大大增加，幾乎成為了興趣。當初的 DOS 指令集已經不是 `cd..`，`dir/w` 等等低層次的指令，而是學懂了 `ipconfig`，`tracert` 等等實用的指令集。

今年中七了。在未參加比賽之前，我曾經想過當工程師，讀物理等等。但自從參加了比賽後，更加確立了自己未來的路向，就是努力學習寫程式，好令所有用家不用再受軟件衝突的影響，能夠令所用家用其電腦的時候能夠做到「我手做我心」的情況，不用受到軟件的影響，能夠自由自在地使用。這就是 IT 帶給我人生的改變了。

3 月 27 日 上午 01:40

